



普通高等教育“十一五”国家级规划教材



高等院校计算机技术与应用教材

The producing
and development
of authorware
multimedia courseware

The producing and development of authorware multimedia courseware

The producing
and development
of authorware
multimedia courseware

Authorware 多媒体 课件的制作与开发

杨欢铨 编著



ZHEJIANG UNIVERSITY PRESS
浙江大學出版社

<<Authorware多媒体课件的制作与开发>>

[猛点这里下载全部内容](#)

目录:

第1章Authorware的基础知识

- 1. 1Authorware7. 02的安装
- 1. 2Authorware7. 02的启动
- 1. 3Authorware7. 02的基本操作
 - 1. 3. 1打开文件
 - 1. 3. 2保存文件
 - 1. 3. 3新建文件
 - 1. 3. 4关闭文件并退出Authorware7. 02
- 1. 4Authorware7. 02基本界面的认识
 - 1. 4. 1标题栏
 - 1. 4. 2菜单栏
 - 1. 4. 3工具栏
 - 1. 4. 4设计图标及调色板
 - 1. 4. 5演示窗口的设置

第2章显示图标的设置

- 2. 1图片导入、显示图标属性设置及教学积件实例
 - 2. 1. 1图片导入
 - 2. 1. 2显示图标属性的设置
 - 2. 1. 3图像属性的设置
- 2. 2教学积件实例
 - 【实例1】祖国的大好河山**
- 2. 3文本的输入与教学积件实例
 - 2. 3. 1直接输入文字
 - 2. 3. 2外部文本的导入
 - 2. 3. 3文本格式的设置与编辑
- 2. 4教学积件举例
 - 【实例2】动态书写文字**
- 2. 5绘图工具箱的用法及教学积件实例
 - 2. 5. 1绘图工具箱
 - 2. 5. 2教学积件实例
 - 【实例3】教学楼的动态建造**
- 2. 6用显示图标制作简单的课件
 - 【实例4】动态时钟制作**
 - 【实例5】循环移动的文字**
- 2. 7基于图标的右键单击功能

第3章等待图标与擦除图标的设置

- 3.1 等待图标的设置
- 3.2 擦除图标的设置
- 3.3 制作一些简单的实用积件
 - 【实例6】三角形动态绘制
 - 【实例7】填空与加点词的解释
 - 【实例8】文字（线）的闪烁
- 3.4 群组图标的认识
 - 3.4.1 初识群组图标
 - 3.4.2 群组图标的属性
- 3.5 图标调色板使用
- 3.6 图标的复制、删除及移动
 - 3.6.1 图标的复制
 - 3.6.2 图标的删除
 - 3.6.3 图标的移动
- 3.7 程序的调试
 - 3.7.1 使用标志旗调试程序
 - 3.7.2 使用控制面板调试程序

第4章 动画图标的设置

- 4.1 动画图标属性的设置
- 4.2 指向固定点的动画及教学积件实例
 - 4.2.1 指向固定点的动画设置
 - 【实例9】圆的直线运动
 - 4.2.2 指向固定点的动画教学积件实例
 - 【实例10】用移动的文字来解释某一图片
- 4.3 指向固定直线上某点的动画及教学积件实例
 - 4.3.1 指向固定直线上某点的动画
 - 【实例11】气球随机飞向云朵
 - 4.3.2 教学积件实例

.....

第5章 电影图标、声音图标及视频图标的设置

第6章 交互图标的设置

第7章 导航与框架图标的设置

第8章 判断图标的设置

第9章 变量、函数及计算图标

第10章 库和知识对象及文件的打包

第11章 多媒体课件的开发与运用

第12章 课件开发中素材的获得

第13章 Authorware的扩展及常用技巧荟萃

附1 常用的系统变量

附2 常用的系统函数

参考文献

[猛点这里下载全部内容](#)